

NỘI DUNG ÔN TẬP CUỐI KÌ I NĂM HỌC 2016 - 2017

MÔN TIN HỌC

KHỐI 4

PHẦN 1: KHÁM PHÁ MÁY TÍNH

- Biết lịch sử sơ lược về máy tính, chương trình máy tính và có khái niệm ban đầu về mô hình xử lý thông tin của máy tính.
- Nhận biết một số thiết bị lưu trữ thông tin thông dụng: đĩa cứng, đĩa mềm, đĩa CD, thiết bị nhớ flash USB.
- Hiểu các thao tác cơ bản với ổ đĩa cứng, đĩa và ổ đĩa mềm, đĩa CD và USB.
- Biết cách bảo quản đĩa.

PHẦN 2: HỌC VÀ CHƠI CÙNG MÁY TÍNH

- Rèn luyện khả năng thao tác với chuột máy tính thông qua các phần mềm trò chơi: Khám phá rừng nhiệt đới, Golf, phần mềm Cùng học Toán 4.

PHẦN 3: PHẦN MỀM TẬP VẼ PAINT

- Các bước vẽ hình chữ nhật, hình vuông.
- Các bước sao chép hình.
- Các bước vẽ hình e - líp, hình tròn.
- Các bước vẽ bằng cọ vẽ, bút chì.
- Tập quan sát, phân tích hình mẫu và lựa chọn công cụ thích hợp để vẽ hình.

PHẦN 4: TẬP GÕ 10 NGÓN VỚI PHẦN MỀM **RAPID TYPING**

- Bước đầu nắm được và thực hiện được việc gõ bằng 10 ngón các từ bao gồm hai, ba chữ cái thông qua phần mềm Rapid Typing.
- Kỹ năng gõ phím cần đạt được là WPM = 5 với các bài gõ thường không có chữ in hoa.